

EVVA Allgemeine Lizenzbedingungen

Der Erwerber der Lizenz (in weiterer Folge kurz LIZENZNEHMER) anerkennt, dass jede Verwendung, Nutzung und Zurverfügungstellung des LIZENZMATERIALS (Definition siehe I.2) ausschließlich zu nachstehenden EVVA Allgemeinen Lizenzbedingungen (EVVA-ALB) der EVVA Sicherheitstechnologie GmbH, FN 120755g mit dem Sitz in 1120 Wien (in weiterer Folge kurz als LIZENZGEBER oder EVVA bezeichnet), die im Rahmen des Erwerbes der Lizenz oder durch erstmalige Verwendung des PROGRAMMES oder durch Bruch des Siegels ausdrücklich anerkannt werden, erfolgt. Ergänzend gelten allfällige Zusatzregelungen in einem Lizenzvertrag und subsidiär die Allgemeinen Geschäftsbedingungen (EVVA-AGB) der EVVA. Die EVVA-ALB gelten für alle Vereinbarungen in Zusammenhang mit der Nutzung von Software oder vergleichbaren Produkten des LIZENZGEBERS, mögen diese auch Teil der Lieferung einer gesamten Anlage oder sonstiger Bestandteile einer Vereinbarung sein. Allgemeine Geschäftsbedingungen oder sonstige Vertragsschablonen des LIZENZNEHMERs oder Verweise auf diese gelten auch ohne ausdrücklichen Vorbehalt des LIZENZGEBERS nicht.

I. Begriffsdefinitionen

I.1 Programm

Unter PROGRAMM im Sinne dieser Vereinbarung verstehen die Vertragsparteien das vom LIZENZGEBER entwickelte jeweils lizenzgegenständliche Computerprogramm. Mit dem PROGRAMM ausgelieferte Softwareprodukte von Drittanbietern, insbesondere Open Source Software (siehe Anhang./1), sind von diesem unabhängig und unterliegen jeweils eigenen Lizenzbestimmungen.

I.2 Lizenzmaterial

Das LIZENZMATERIAL umfasst das PROGRAMM laut Definition im jeweiligen Lizenzvertrag im jeweiligen Lizenzumfang und eine allfällige Dokumentation. Eine allfällige Dokumentation besteht gegebenenfalls aus den für die lizenzierten Module des PROGRAMMES relevanten Teilen.

I.3 Produkt

Soweit in weiterer Folge vom PRODUKT gesprochen wird, versteht man hierunter das LIZENZMATERIAL zuzüglich sämtlicher Rechte, Marken, Muster, Patente, Gebrauchsmuster, Urheberrechte, Kennzeichen oder sonstige Schutzrechte – welcher Art auch immer – in Zusammenhang mit dem LIZENZMATERIAL, sowie dem damit verbundenen Know-how, ausgenommen Rechte, Marken, Muster, Patente, Gebrauchsmuster, Urheberrechte, Kennzeichen oder sonstige Schutzrechte – welcher Art auch immer – von Dritten.

I.4 Update

Unter UPDATE werden geänderte/verbesserte Versionen des PROGRAMMES verstanden. Geringfügige UPDATES werden als MINOR RELEASE bezeichnet und durch eine Änderung der Versionsnummer hinter dem Kommapunkt ausgedrückt. MAJOR RELEASES haben eine über den Umfang von MINOR RELEASES hinausgehende Verbesserung oder eine Erweiterung des Funktionsumfanges, der noch nicht den Umfang eines UPGRADES erreicht, zum Inhalt. Die Versionsnummer wird bei MAJOR RELEASES vor dem Komma geändert. Die Bezeichnung von Änderungen als MAJOR oder MINOR RELEASE, UPGRADE oder PATCH steht im freien Ermessen des PRODUZENTEN.

I.5 Patches

PATCHES sind kleine Routinen, die zu einer Fehlerbehebung oder Verbesserung dienen. Sie ändern das PROGRAMM oder die Umgebung des PROGRAMMES.

I.6 Upgrade

Ein UPGRADE ist ein PROGRAMM mit erweitertem Funktionsumfang oder wesentlichen Verbesserungen.

I.7. Schnittstelle (API)

Eine SCHNITTSTELLE (API) ist ein Programmteil, der von einem Softwaresystem anderen Programmen zur Anbindung an das System zur Verfügung gestellt wird.

II. Vertragsgegenstand, Nutzungsrecht

1. Der LIZENZGEBER ist Inhaber sämtlicher Urheber- und Werknutzungsrechte sowie sonstiger Verwertungsrechte am PRODUKT. Darüber hinaus hält er am PRODUKT bzw. Bestandteilen des PRODUKTES auch sonstige Schutzrechte, wie beispielsweise Markenrechte.

2. Der LIZENZGEBER gewährt dem LIZENZNEHMER durch den jeweiligen Lizenzvertrag ein – soweit in weiterer Folge nicht anders vereinbart – nicht übertragbares, nicht ausschließliches Recht, das LIZENZMATERIAL zu den nachstehenden Bedingungen im Rahmen des jeweiligen Lizenzumfangs zu nutzen (Werknutzungsvertrag). Sonstige Rechte an dem LIZENZMATERIAL oder dem PRODUKT – welcher Rechtsnatur auch immer – werden dem LIZENZNEHMER nicht eingeräumt. Das Nutzungsrecht des LIZENZNEHMERs erstreckt sich auf UPDATES, PATCHES und UPGRADES nur dann, wenn diese von einer schriftlichen und ausdrücklichen Vereinbarung umfasst sind.

3. Das LIZENZMATERIAL wird nach Maßgabe der jeweiligen Lizenz lizenziert. Im Zweifel gilt die Lizenzierung nach Arbeitsplätzen; im Zweifel ist ein Arbeitsplatz lizenziert.

4. Das PROGRAMM wird dem LIZENZNEHMER auf einem Datenträger (oder in anderer technischer Weise, insbesondere durch Download) in maschinenlesbarer handelsüblicher Form in Objektcode überlassen. Soweit vorhanden wird dem LIZENZNEHMER für die jeweils lizenzierten Teile des PROGRAMMES eine Beschreibung (Dokumentation) übergeben.

Der LIZENZGEBER kann eine allfällige Dokumentation auch in maschinenlesbarer Form über das Internet oder auf technisch vergleichbare Weise zur Verfügung stellen.

5. Der LIZENZNEHMER ist berechtigt, die übergebene Dokumentation für den vertragsgemäßen Gebrauch zu kopieren und zu verwenden. Der LIZENZNEHMER kann ausschließlich für Sicherungszwecke zu seinem eigenen Gebrauch im Rahmen der Lizenz Vervielfältigungen des PROGRAMMES herstellen. Es ist untersagt, das LIZENZMATERIAL ohne ausdrückliche Zustimmung des LIZENZGEBERS entgeltlich oder unentgeltlich zu vermieten, zu verleihen, zu verleasen, zu veräußern oder in welcher Form auch immer gänzlich oder teilweise Dritten zugänglich zu machen. Als Dritte gelten nicht Unternehmen oder Personen, wenn und solange sie mit der direkten Aufrechterhaltung des Betriebs beauftragt sind und einer Geheimhaltungsvereinbarung z.B. auch im Rahmen eines Dienstvertrages mit dem LIZENZNEHMER unterliegen (sog. WARTUNGSPERSONAL). Der LIZENZNEHMER hat sicherzustellen, dass auch durch WARTUNGSPERSONAL das LIZENZMATERIAL oder sonstige mit dem PRODUKT in Zusammenhang stehende Informationen welcher Art auch immer, insbesondere Betriebs- oder Geschäftsgeheimnisse des LIZENZGEBERS, nicht abfließen und beim WARTUNGSPERSONAL bei Beendigung dieser Funktion (sohin, wenn diese zu Dritten im Sinne dieser Bestimmung werden) nicht verbleiben.

6. Unterlizenzen dürfen vom LIZENZNEHMER nicht eingeräumt werden. Ebenso wenig kann der LIZENZNEHMER Dritten Rechte – welcher Art auch immer – an dem LIZENZMATERIAL gewähren.

7. Am PRODUKT wird durch Lizenz einräumung über die ausdrücklich gestatteten Rechte an der Nutzung des LIZENZMATERIALS hinausgehend auch im Rahmen dieser Lizenz kein Recht eingeräumt oder ein Rechtsverhältnis welcher Rechtsnatur auch immer begründet.

8. Der Objektcode darf nicht disassembliert werden. Ebenso ist es untersagt, auf sonstige Weise denselben oder Teile davon bzw. die Programm- oder Datenbanklogik oder Teile des PRODUKTES, der Passworte, der Strukturen (auch der Datenbanken) zu rekonstruieren oder sonst – in welcher Form auch immer – Teile des PRODUKTES, etwa Routinen oder die Programmlogik etc., nachzuahmen. Jede Bearbeitung oder Änderung welcher Art auch immer des PRODUKTES ist untersagt. Ein Anspruch des LIZENZNEHMERS auf Bekanntgabe von Strukturen, Abspeicherungsmechanismen, Passwörtern oder Schnittstellen besteht auch nach Beendigung der Lizenz jedenfalls nicht.

9. Die Übertragung der Lizenz im Zuge einer Gesamt- oder Einzelrechtsnachfolge an Dritte ist nur nach vorheriger ausdrücklicher schriftlicher Zustimmung des LIZENZGEBERS möglich. Die Teilung einer Lizenz oder der Lizenzen, sind diese auch für mehrere Arbeitsplätze eingeräumt, ist nicht möglich.

10. Eine Verwendung des PROGRAMMES für Fremdprodukte, d.h. im Bereich von Schließanlagen etc., die nicht vom LIZENZGEBER oder mit diesem, in welchem Beteiligungsausmaß auch immer, direkt oder indirekt verbundenen Unternehmen stammen, ist untersagt, soweit nichts Gegenteiliges vereinbart ist.

III. Schließberechtigungen, Bestellungen, Datensicherung etc.

1. Der LIZENZNEHMER bestätigt, dass er über ausreichendes Know-how zur Anwendung des LIZENZMATERIALS verfügt. Der LIZENZNEHMER trägt dafür Sorge, dass ausschließlich Personen mit entsprechender Fachkenntnis mit dem PROGRAMM arbeiten. Ihm ist bekannt, dass die unsachgemäße Anwendung (je nach lizenziertem Umfang des LIZENZMATERIALS) erhebliche nachteilige Folgen nach sich ziehen kann. Ebenso ist dem LIZENZNEHMER bekannt, dass der Zugriff durch Unbefugte (insbesondere in den Bereichen, in denen Bestellungen getätigt oder Schließberechtigungen festgelegt oder geändert werden können) den Missbrauch des LIZENZMATERIALS bis hin zum unbefugten Zutritt oder Zugriff oder Verweigerung berechtigter Zutritte oder Zugriffe oder sonstige Probleme eröffnen können. Der LIZENZNEHMER hat daher die Zugangsdaten besonders sorgfältig und vor dem Zugriff Unbefugter geschützt zu verwahren. Der LIZENZGEBER trägt dafür Sorge, dass auch sonst keine wie immer gearteten Missbräuche des LIZENZMATERIALS stattfinden können. Der LIZENZNEHMER hat den LIZENZGEBER hinsichtlich sämtlicher nachteiligen Folgen aus unrichtiger oder unbefugter Inanspruchnahme bzw. Verwendung des LIZENZMATERIALS verschuldensunabhängig schad- und klaglos zu halten. Der LIZENZGEBER bzw. die Unternehmen, an die Bestellungen, Anfragen etc. gerichtet oder weitergeleitet werden, sind nicht verpflichtet, die Berechtigung des Bestellers, Lieferadresse und sonstige Angaben welcher Art auch immer zu prüfen.

2. Jede Verwendung des LIZENZMATERIALS zu Auswertungen, denen gesetzliche Bestimmungen (etwa Datenschutzgesetze) entgegenstehen, ist unzulässig. Generell dürfen allenfalls ermittelte Daten nur im Rahmen des gesetzlich Zulässigen Verwendung finden.

3. Bei Bestellungen bleiben der LIZENZNEHMER bzw. der in der Bestellung angeführte Rechtsträger dem LIZENZGEBER bzw. dem Unternehmen, an das die Bestellung weitergegeben oder weitergeleitet wird, ab dem Zeitpunkt des Einlangens seiner Erklärung bei EVVA an diese für die Dauer von 21 Kalendertagen oder eine von ihm genannte längere Leistungsfrist oder bis zu einem späteren Liefer- oder Leistungstermin gebunden. Die Annahme des Angebotes auf Vertragsabschluss erfolgt von Seiten des LIZENZGEBERS (bzw. dem jeweiligen Unternehmen) durch tatsächliche Annahme. Auf die Bestellung finden die jeweils gültigen Allgemeinen Geschäftsbedingungen von EVVA – und soweit nicht Abweichendes vereinbart ist – Katalogpreise des LIZENZGEBERS Anwendung. Dem Vertragspartner ist bekannt, dass der LIZENZGEBER ausschließlich zu seinen Allgemeinen Geschäftsbedingungen liefert, und dass derartige Vertragsregelungen, Schablonen, Einkaufsbedingungen etc. des LIZENZNEHMERS (oder Vertragspartners) keine Anwendung finden.

4. Der LIZENZNEHMER ist zur täglichen Datensicherung auf einem zur sicheren Speicherung und zur Rückübertragung geeigneten Medium und, sofern technisch möglich, zur gesonderten Aufbewahrung verpflichtet.

IV. Gewährleistungsumfang, Haftung

1. Der LIZENZGEBER leistet Gewähr dafür, dass das unveränderte und ausschließlich für vereinbarungsgemäße Zwecke verwendete LIZENZMATERIAL im Zeitpunkt der Übergabe die beschriebenen Funktionen gemäß Datenblatt für die lizenzierten Module im Wesentlichen erfüllen kann. Bei nicht vereinbarungsgemäßer oder unüblicher Verwendung ist jede Gewährleistung und Haftung des LIZENZGEBERS jedenfalls ausgeschlossen. Wurden Änderungen am LIZENZMATERIAL vorgenommen, erlischt jeder Gewährleistungs-/Haftungsanspruch. Weiters erlischt jeder Gewährleistungs-/Haftungsanspruch auch dann, wenn die Durchführung von Änderungen durch den LIZENZNEHMER nicht erfolgt ist, obwohl sie geboten war. Das ist dann der Fall, wenn UPDATES, PATCHES und UPGRADES vorhanden sind, aber aus welchen Gründen auch immer nicht oder nur mangelhaft installiert wurden. Jeder Gewährleistungs-/Haftungsanspruch entfällt auch für solche Schäden, die durch tägliche Datensicherung hätten vermieden werden können. Für Fehlfunktionen, die auf Inkompatibilität mit Anwendungen Dritter außerhalb der Spezifikation des LIZENZMATERIALS basieren, bestehen keine Gewährleistungsansprüche.
2. Die Gewährleistungsfrist beträgt zwölf Monate ab Übergabe. Unter Übergabe ist das Datum der Übergabe des Datenträgers oder die sonstige Zurverfügungstellung des PROGRAMMES an den LIZENZNEHMER zu verstehen. Eine Gewährleistung über diesen Zeitraum hinaus findet nicht statt, treten allfällige Mängel auch erst später hervor. Bei der Bereitstellung von UPDATES, PATCHES und UPGRADES umfasst die Gewährleistung für diese nachträglichen Komponenten niemals die Gewährleistung für das ursprüngliche LIZENZMATERIAL. Auch für UPDATES, PATCHES und UPGRADES gelten die Regelungen über Gewährleistung und Haftung sinngemäß.
3. Den LIZENZNEHMER trifft, wenn er Unternehmer ist, eine Rügeobliegenheit. Er hat allfällige Mängel innerhalb von acht Werktagen ab Auftreten bei sonstigem Rechtsverlust dem LIZENZGEBER schriftlich bekannt zu geben. Ist der LIZENZNEHMER Verbraucher gelten die gesetzlichen Gewährleistungsfristen.
4. Bei Fehlerhaftigkeit des Datenträgers besteht ausschließlich Anspruch auf Ersatz desselben. Sonstige Rechtsfolgen, welcher Art auch immer, insbesondere auch Verzugsfolgen hinsichtlich des PROGRAMMES bzw. des LIZENZMATERIALS treten nicht ein.
5. Der Gewährleistungsanspruch ist vorrangig auf Mängelbehebung, insbesondere durch Austausch des fehlerhaften Datenträgers oder durch Überarbeitung des PROGRAMMES beschränkt, wobei dem LIZENZGEBER innerhalb angemessener Frist jedenfalls Gelegenheit zu mindestens zwei Verbesserungsversuchen zu geben ist. Ist die Mängelbehebung innerhalb angemessener Frist nicht möglich, ist der LIZENZNEHMER berechtigt, Preisminderung zu fordern oder bei wesentlichen Mängeln unter Setzung einer angemessenen Nachfrist vom Lizenzvertrag zurückzutreten. Ein allfälliges Regressrecht des LIZENZNEHMERS als Wiederverkäufer gemäß § 933b ABGB, der einem Verbraucher Gewähr geleistet hat, wird ausgeschlossen. Für das Vorliegen eines Mangels ist der LIZENZNEHMER beweispflichtig. Ein Gewährleistungsrückgriff findet nicht statt. Eine kumulative Inanspruchnahme mehrerer Grundlagen ist ausgeschlossen. Für allfällige Schäden aus oder in Zusammenhang mit einem Rücktritt des LIZENZNEHMERS haftet der LIZENZGEBER nicht.
6. Eine über obige Punkte hinausgehende Gewährleistung welcher Art auch immer ist ausgeschlossen. Die Regelungen über die Gewährleistung gelten auch für Rückgriffsansprüche, Schadenersatzansprüche oder Ansprüche aufgrund welcher Rechtsgrundlage auch immer, mit denen Forderungen, für die die Gewährleistung üblicherweise herangezogen wird, so insbesondere Mangelschäden, geltend gemacht werden.
7. Schadenersatzansprüche und Haftungen welcher Art auch immer, insbesondere wegen Verzugs, Unmöglichkeit der Leistung, positiver Forderungsverletzung, Gewinnentgangs, Mangelfolgeschadens, Wiederherstellungskosten, Beschaffung von Ersatzprodukten etc. sind ausdrücklich ausgeschlossen. Sollte es – aus welchen Gründen immer – dennoch zu einer Haftung des LIZENZGEBERS kommen, ist diese jedenfalls mit dem Doppelten der Lizenzgebühren, die vom LIZENZNEHMER für das LIZENZMATERIAL tatsächlich entrichtet wurden, beschränkt. Sofern keine Lizenzgebühren anfallen, ist die Haftung mit einer betragsmäßigen Deckelung in Höhe von € 2.000,00 beschränkt. Laufende Lizenzzahlungen oder Wartungsgebühren sind hiebei nur insoweit zu berücksichtigen, als sie im letzten Jahr entrichtet wurden. Eine Haftung für leichte Fahrlässigkeit ist jedenfalls ausgeschlossen. Eine Haftung für Schäden, die später als zwölf Monate nach Übergabe auftreten, wird jedenfalls abgedungen. Der LIZENZNEHMER hat allfällige Schäden innerhalb von acht Werktagen ab Auftreten bei sonstigem Rechtsverlust dem LIZENZGEBER schriftlich bekannt zu geben. Sollten die Beschränkungen der Gewährleistung und Haftung gegen zwingende gesetzliche Bestimmungen verstoßen, werden die Gewährleistungs- und Haftungsverpflichtungen des LIZENZGEBERS jedenfalls umfangmäßig und betraglich auf das gesetzlich zulässige Mindestmaß abgesenkt.
8. Die Bestimmungen dieses Abschnittes gelten sinngemäß auch für das Verhältnis des LIZENZNEHMERS zu einem allfälligen Vertragspartner, von dem er die Lizenz erworben hat (WIEDERVERKÄUFER). Eine kumulierte Inanspruchnahme von LIZENZGEBER und WIEDERVERKÄUFER ist ausgeschlossen.
9. Vorliegende Lizenzbedingungen gelten unabhängig von allfälligen sonstigen Vereinbarungen, insbesondere über den Einsatz von Schließanlagen des LIZENZGEBERS oder mit diesem verbundener Unternehmen. Insbesondere berechtigt ein allfälliger Mangel im Bereich des LIZENZGEGENSTANDES nicht zum Rücktritt vom Vertrag über allfällige Schließanlagen etc. oder zur Ableitung sonstiger Rechtsfolgen hinsichtlich derselben. Vorliegendes LIZENZMATERIAL ist vollkommen eigenständig.
10. Wird der LIZENZGEBER von Dritten für Folgen der Anwendung des LIZENZMATERIALS durch den LIZENZNEHMER oder Dritte mit dessen Zustimmung, dessen Billigung oder da dieser die Anwendung nicht verhindert hat, in Anspruch genommen, hat ihn der LIZENZNEHMER in vollem Umfang verschuldensunabhängig schad- und klaglos zu halten.
11. Der LIZENZNEHMER nimmt zur Kenntnis, dass keine Haftung des LIZENZGEBERS für die fehlerhafte Vergabe von Schließberechtigungen oder deren Folgen besteht. Der Kunde hat für die Überprüfung der Richtigkeit und die Einhaltung eigener Sicherheitsstandards selbst Sorge zu tragen.

12. Festgehalten wird, dass bei bestimmten Produkten (je nach technischer Ausgestaltung) die Sperre eines Identmediums erst wirksam wird, wenn diese Information (je nach technischer Ausgestaltung kann dies nicht zentral gesteuert werden) zur Schließanlage übertragen wird. Ein allfälliges Antwortverhalten des Systems ist von verschiedensten Faktoren abhängig. Für das Antwortverhalten kann daher auch keine Gewährleistung oder Haftung übernommen werden.

V. Information, Updates und Upgrades, Erweiterung der Lizenz, Umgebung

1. Ein Anspruch des LIZENZNEHMERs auf die Zurverfügungstellung von PATCHES, UPDATES (MINOR oder MAJOR RELEASES), UPGRADES oder sonstigen Programmänderungen besteht aufgrund der getroffenen Vereinbarung grundsätzlich nicht, außer bei gesonderter ausdrücklicher und schriftlicher Vereinbarung.

2. Auch die Erweiterung der Lizenz bedarf stets einer gesonderten schriftlichen Vereinbarung mit dem oder der schriftlichen Zustimmung des LIZENZGEBER(s).

3. Der LIZENZGEBER behält sich jederzeitige Änderungen, auch Funktionseinschränkungen, des PRODUKTS usw. vor. Der LIZENZGEBER kann darauf bestehen, dass der LIZENZNEHMER eine andere Programmversion und/oder PATCHES installiert.

4. Der LIZENZGEBER leistet keine wie immer geartete Gewähr für die Kompatibilität des PROGRAMMES im Rahmen der Software- und Hardware-Umgebung des LIZENZNEHMERs. Unverbindliche Angaben über typische Software- und Hardware-Umgebungen werden in den jeweils aktuellen Produktkatalogen bzw. Datenblättern zur Verfügung gestellt. Der LIZENZNEHMER nimmt zur Kenntnis, dass unter bestimmten Voraussetzungen der Erwerb von UPDATES (insbesondere auch im Rahmen neuer Hardware- Umgebung) notwendig werden kann und dass Auf- und Abwärtskompatibilität im Rahmen welcher Hardware- und Software-Umgebung auch immer nicht zugesagt werden können.

5. Ein allfälliger Support und Einschulungen bzw. Wartungen sind wie PATCHES, UPDATES oder UPGRADES grundsätzlich nicht Gegenstand des Lizenzvertrages, außer bei ausdrücklicher schriftlicher Vereinbarung.

6. Die Einspielung der Software, von PATCHES etc. erfolgt stets auf eigene Gefahr und Kosten des LIZENZNEHMERs.

VI. Eigentumsrechte

1. Das PRODUKT ist und bleibt wie das LIZENZMATERIAL ausschließliches Eigentum des LIZENZGEBERs. Ebenso werden die sonstigen Rechte des LIZENZGEBERs – wie insbesondere Urheberrechte oder weitere immaterielle Schutzrechte – durch den Lizenzvertrag bzw. die Bedingungen nicht berührt.

2. Der LIZENZNEHMER wird nicht Eigentümer des PRODUKTES bzw. des LIZENZMATERIALS und erwirbt auch sonst keine wie immer gearteten Rechte – soweit in diesem Vertrag nicht ausdrücklich eingeräumt – an diesen.

VII. Geheimhaltung und Datenschutz

1. Der LIZENZNEHMER hat alle notwendigen Vorkehrungen zu treffen, um die vereinbarungsgemäße Nutzung des LIZENZMATERIALS sicherzustellen, das Hintanhalten von unbefugten Zugriffen, Vervielfältigung, wie überhaupt jeden Missbrauch und Verstoß gegen die Lizenzbedingungen zu verhindern. Der LIZENZNEHMER ist weiters verpflichtet, über die mit dem Unternehmen, den Geschäftsbeziehungen oder sonstigen geschäftlichen Belangen des LIZENZGEBERs in Zusammenhang stehende Betriebs- und Geschäftsgeheimnisse Verschwiegenheit zu bewahren. Der LIZENZNEHMER erklärt außerdem ausdrücklich und unwiderruflich, dass er – insbesondere zum eigenen oder fremden geschäftlichen Vorteil – keine wie immer gearteten Handlungen setzen wird, die auf den ihm zugänglich gemachten Betriebs- oder Geschäftsgeheimnissen aufbauen oder die er sich solcherart zu Nutze macht. Er wird außerdem die Rechte des LIZENZGEBERs am PRODUKT nicht bestreiten oder gegen diese gerichtlich oder außergerichtlich ankämpfen.

2. Der LIZENZNEHMER verpflichtet sich ausdrücklich, absolutes Stillschweigen über die näheren Modalitäten des Lizenzvertrages, so auch über die Höhe der Lizenzgebühren zu bewahren. Ausgenommen hiervon sind lediglich Mitteilungen, die aufgrund zwingender gesetzlicher Bestimmungen gegenüber Behörden, so insbesondere Finanzbehörden, zu erteilen sind. Soweit gesetzlich oder gesellschaftsvertraglich bzw. aufgrund anderer Regelungen erforderlich, kann auch anderen Organen des LIZENZNEHMERs, so insbesondere Aufsichtsorganen, Angabe im unabdingbar erforderlichen Ausmaß gemacht werden. Jede Mitteilung an potenzielle Kunden oder Konkurrenten des LIZENZGEBERs ist jedenfalls ausgeschlossen.

3. Soweit dem LIZENZNEHMER bekannt wird, dass in Rechte, insbesondere Eigentums- oder Urheberrechte, des LIZENZGEBERs eingegriffen wird, hat er unverzüglich alle maßgeblichen Schritte zur Abwehr zu ergreifen und den LIZENZGEBER über den Eingriff unverzüglich zu unterrichten. Er wird dem LIZENZGEBER alle ihm über den Eingriff zur Verfügung stehenden Informationen und Beweismittel überlassen.

4. Sollte der LIZENZGEBER den Verdacht haben, dass gegen Bestimmungen dieser Vereinbarung verstoßen wird, ist er berechtigt, die Einhaltung dieser Bestimmungen durch eine zur Verschwiegenheit verpflichtete Person in Anwesenheit eines Vertreters des LIZENZNEHMERs überprüfen zu lassen. Stellt sich der Verdacht als berechtigt heraus, trägt der LIZENZNEHMER die Kosten dieser Überprüfung.

5. Der LIZENZGEBER ist befugt, im Rahmen der Zweckbestimmung des Vertrages die ihm anvertrauten personenbezogenen Daten unter Beachtung der Datenschutzbestimmungen zu verarbeiten oder durch Dritte verarbeiten zu lassen. Informationen zu den Datenschutzrechten sind in der EVVA-Datenschutzerklärung unter www.evva.com jederzeit abrufbar.

VIII. Vertragsdauer

1. Die Einräumung der Lizenz erfolgt auf unbestimmte Dauer, soweit keine abweichende Vereinbarung getroffen wird.
2. Der LIZENZGEBER ist berechtigt, die Lizenz aus wichtigem Grund mit sofortiger Wirkung aufzulösen, wenn der LIZENZNEHMER nicht innerhalb angemessener Frist nach Bekanntgabe eines relevanten Verstoßes gegen diese Vereinbarung oder sonstige wichtige Interessen des LIZENZGEBERS den Missstand, welcher als wichtiger Grund zu qualifizieren ist, beseitigt. Als wichtige Gründe gelten insbesondere:
 - die unbefugte Weitergabe des PROGRAMMS an Dritte;
 - die Ermöglichung oder Duldung der Nutzung desselben durch Dritte;
 - die Herstellung von Kopien des PROGRAMMS, soweit es sich nicht um Sicherungskopien im Rahmen dieser Vereinbarung handelt;
 - das vertragswidrige Herstellen von Kopien der Dokumentation;
 - die Manipulation, das Disassemblieren, die Rekonstruktion etc. des PRODUKTES oder Teilen desselben, so etwa der Programmlogik etc. entgegen Punkt II.8.;
 - die Übertragung der Lizenz ohne vorherige ausdrückliche schriftliche Zustimmung des LIZENZGEBERS (Punkt II.9.);
 - Eröffnung eines Insolvenzverfahrens oder eines sonstigen diesem ähnlichen Verfahrens über das Vermögen des LIZENZNEHMERS oder Abweisung entsprechender Anträge mangels Kostendeckung bzw. Zahlungsunfähigkeit oder wesentliche Verschlechterung der Vermögenslage des LIZENZNEHMERS, wodurch die Einleitung eines derartigen Verfahrens droht;
 - bei Abschluss eines Wartungsvertrages oder ähnlicher Vertragsverhältnisse auch ein Verstoß gegen diesen Vertrag oder diese Verträge;
 - ein Verstoß gegen die Geheimhaltungsverpflichtung etc.;
 - ungerechtfertigte Verweigerung der Überprüfung oder ungerechtfertigte nicht vollständige Offenlegung der angeforderten Angaben bzw. ungerechtfertigte Verweigerung des Zutritts zu relevanten Räumlichkeiten oder Datenverarbeitungssystemen;
 - Verstoß gegen sonstige Verpflichtungen gemäß Punkt VI.;
 - Verwendung des PROGRAMMS in nicht kompatibler Hard- oder Software-Umgebung;
 - Verwendung oder Zugangsermöglichung der Software an nicht geeignete oder nicht hinreichend geschulte bzw. nicht zur Geheimhaltung verpflichtete Mitarbeiter;
 - Verwendung des PROGRAMMS mit Fremdprodukten, soweit nichts Gegenteiliges vereinbart ist.
3. Im Falle der berechtigten Auflösung dieser Vereinbarung ist das LIZENZMATERIAL vom LIZENZNEHMER unverzüglich zurückzustellen. Allfällige Kopien sind dauerhaft zu vernichten. Dem LIZENZGEBER ist umgehend die vollständige Zurückstellung bzw. Vernichtung zu bestätigen. Auf allfällige Ansprüche des LIZENZGEBERS, welcher Rechtsnatur auch immer, hat die Auflösung keinen Einfluss. Ansprüche gegen den LIZENZGEBER bestehen bei Auflösung nicht. Gleichfalls bestehen keine Ansprüche gegen den LIZENZGEBER bei unberechtigter Auflösung, sofern er für sich den guten Glauben des Vorliegens eines Auflassungsgrundes in Anspruch nehmen kann. Es steht dem LIZENZGEBER frei, von seinem Auflösungsrecht ohne Einfluss auf seine Rechtsposition nicht Gebrauch zu machen.
4. Die Regelungen des Punktes VI. gelten ebenso wie die damit im Zusammenhang stehenden Bestimmungen über die Vertragsverletzung (Punkt X.) über die Dauer der Lizenz hinaus.
5. Bei Beendigung der Lizenz aus welchem Grund auch immer gelten sinngemäß die Bestimmungen des Punktes VIII.3.

IX. Lizenzgebühr

1. Die Höhe der Lizenzgebühren wurde – gegebenenfalls mit einem Wiederverkäufer – gesondert vereinbart und ist an den unmittelbaren Vertragspartner zu entrichten. Wiederkehrende (laufende) Lizenzgebühren richten sich nach der jeweils aktuellen Preisliste des LIZENZGEBERS. Der LIZENZGEBER ist in der Gestaltung derselben nach unternehmerischem Ermessen frei. Die Lizenzgebühren werden unabhängig von der Erlassung einer Preisliste mindestens mit dem VPI 2015 (Basis: Monat des Erwerbs der Lizenz) wertgesichert. Schwankungen des Indizes um +/- 3 % bleiben unberücksichtigt.

X. Vertragsverletzung

1. Sollte in der Sphäre des LIZENZNEHMERS gegen Verpflichtungen aus dem Lizenzvertrag (samt EVVA-Lizenzbedingungen) verstoßen werden oder überschreitet dieser die eingeräumte Lizenz, verpflichtet sich der LIZENZNEHMER ausdrücklich und unwiderruflich, an den LIZENZGEBER eine von einem Verschulden und vom tatsächlichen Eintritt eines Schadens unabhängige, nicht minderbare Vertragsstrafe in Höhe von EUR 10.000,00 (Euro zehntausend) je Verstoß zu bezahlen.
2. Das Recht auf Geltendmachung eines tatsächlich entstandenen höheren Schadens durch den LIZENZGEBER oder Dritte sowie sonstige Rechte desselben, insbesondere auch auf Auflösung dieses Lizenzvertrages, bleiben hiervon unberührt.

XI. Allgemeine Bestimmungen

1. Es gilt materielles österreichisches Recht. Ausgenommen hiervon sind allfällige Kollisions- oder Verweisungsnormen, insbesondere auch das UN-Kaufrecht.
2. Subsidiär gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des LIZENZGEBERS, abrufbar unter <http://www.evva.com/terms>.
3. Änderungen oder Ergänzungen der Lizenzbedingungen bedürfen der Schriftform. Selbiges gilt für ein Abgehen von dieser Formvereinbarung.

4. Die Vertragsparteien verzichten darauf, die vorliegende Vereinbarung, aus welchen Gründen auch immer, so etwa wegen Irrtums oder Verkürzung über die Hälfte, anzufechten oder die Anpassung zu begehren.
5. Die mit der Errichtung und Durchführung der Vereinbarung verbundenen Kosten werden von beiden Vertragsparteien aus eigenem getragen. Allfällige Gebühren gehen zu Lasten des LIZENZNEHMERS.
6. Die Anwendbarkeit von Allgemeinen Geschäftsbedingungen, Einkaufsbedingungen oder sonstigen allgemeinen Vertragsschablonen des LIZENZNEHMERS ist – soweit im Vertrag nicht ausdrücklich das Gegenteil vereinbart wird – ausgeschlossen. Diese gelten auch nicht ergänzend.
7. Sollten Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam, ungültig oder undurchsetzbar sein oder werden, so wird dadurch die Wirksamkeit, Gültigkeit oder Durchsetzbarkeit aller übrigen Bestimmungen nicht berührt. Im Falle der Unwirksamkeit, Ungültigkeit oder Undurchsetzbarkeit einer dieser Bestimmungen gilt zwischen den Vertragsparteien eine dieser Bestimmungen im wirtschaftlichen Ergebnis möglichst nahekommende und nicht unwirksame, ungültige oder undurchsetzbare Bestimmung als vereinbart.
8. Für sämtliche Streitigkeiten aus oder im Zusammenhang mit diesen Lizenzbedingungen, ebenso wie ihrem Zustandekommen oder ihrer Wirksamkeit, insbesondere auch der Wirksamkeit und dem Zustandekommen dieser Gerichtsstandsvereinbarung vereinbaren die Vertragsparteien die ausschließliche Zuständigkeit des sachlich zuständigen Gerichtes am Sitz des LIZENZGEBERS.
9. Zustellungen gelten längstens 7 Tage nach Absenden als zugegangen, sofern sie an die jeweils zuletzt schriftlich bekannt gegebene Anschrift, Telefaxnummer oder E-Mail-Adresse gerichtet wurden. Bei E-Mail-Zustellung trifft den Beweis des Zugangs den Absender. Die rechtzeitige Postaufgabe oder Telefax-Absendung ebenso wie E-Mail-Übermittlung wahrt allfällige Fristen.
10. Der LIZENZNEHMER erteilt seine ausdrückliche Zustimmung, dass der LIZENZGEBER ihn als Referenzkunden, in welcher technischen Form und wem gegenüber auch immer, so insbesondere auch in allfälligen Werbeaussendungen, anführt.
11. Zahlungs- und Erfüllungsort ist der Sitz des LIZENZGEBERS.
12. Sollte der Kunde Verbraucher sein, bleiben allfällige für Verbraucher zwingend geltende günstigere Regelungen des KSchG durch diese EVVA-ALB unberührt. Die diesbezügliche Bestimmung in den EVVA-ALB ist diesfalls in dem unabdingbar notwendigen Bereich verdrängt, bleibt aber im Übrigen bestehen.
13. Im Zweifel verstehen sich alle angeführten Beträge in Euro zuzüglich Umsatzsteuer in jeweiliger gesetzlicher Höhe.

XII. Besondere Bestimmungen zu Produkten

1. AirKey

1.1. Beschreibung der Leistung

1.1.1. Zwischen EVVA als LIZENZGEBER und dem Kunden des Produktes AirKey als LIZENZNEHMER kommt ein Vertrag hinsichtlich dieser Lizenzvereinbarung zustande. Darüber hinaus besteht eine Vereinbarung zur Auftragsverarbeitung im Hinblick auf die Verarbeitung personenbezogener Daten durch EVVA im Auftrag des Kunden.

1.1.2. Mit dem Anbieten der kostenpflichtigen SCHNITTSTELLE „AirKey Cloud Interface“, die eine Verwendung des PROGRAMMS mit Fremdprodukten ermöglicht, ist im Rahmen der spezifizierten SCHNITTSTELLEN, abweichend von Punkt II.10. dieser Lizenzvereinbarung, eine Verwendung des PROGRAMMS mit Fremdprodukten zulässig. In diesem Fall hat der LIZENZNEHMER die Pflicht, gemeinsam mit dem Anbieter eines angebotenen Fremdprodukts alle Vorkehrungen zu treffen, um die die Vorschriften zu Datenschutz und Datensicherheit zu erfüllen. Ausdrücklich klargestellt wird, dass allfällige Drittanbieter nur mit dem LIZENZNEHMER in einem Vertragsverhältnis stehen und insbesondere keine Sub-Auftragnehmer von EVVA darstellen.

In diesem Fall hat der LIZENZNEHMER die Pflicht, gemeinsam mit dem Anbieter eines angebotenen Fremdprodukts alle Vorkehrungen zu treffen, um die die Vorschriften zu Datenschutz und Datensicherheit zu erfüllen. Ausdrücklich klargestellt wird, dass allfällige Drittanbieter nur mit dem LIZENZNEHMER in einem Vertragsverhältnis stehen und insbesondere keine Sub-Auftragnehmer von EVVA darstellen.

1.2. Sprachhinweise

1.2.1. Die Airkey-Online-Verwaltung inklusive App steht in folgenden Sprachen zu Verfügung: CZ, DE, EN, ES, FR, IT, NL, PL, PT, SK, SE

1.2.2. Die jeweils produktspezifischen Systemhandbücher stehen in folgenden Sprachen zur Verfügung: CZ, DE, EN, FR, IT, NL, PL, SK, SE

1.3. Verwendung von Open Source Bibliotheken – Quellcodehinterlegung

1.3.1. Die Software zum System AirKey enthält diverse Bibliotheken und Routinen („Plug-in's“), die als Open Source Software von der AirKey Software extern angesprochen werden. Es folgt eine Liste der „Runtime Externals“ und ein Link zum

original Quellcode der verwendeten Open Source Anwendung, soweit die jeweilige Open Source Lizenz dies verlangt (insbesondere LGPLv2.1). Die Wiedergabe der zugehörigen Originallizenzen einschließlich der Angaben zur Urheberschaft finden sich im Anhang zu dieser Lizenzvereinbarung (siehe Anhang./1).

1.3.2. Für den Fall, dass der Quellcode des original Open Source Programmes über den angegebenen Link, aus welchen Gründen auch immer, nicht erreichbar sein sollte, hinterlegt EVVA den Quellcode der jeweiligen Programmteile für mindestens 3 Jahre ab Installation dieser Software und sichert zu, diese auf Anfrage jedermann zugänglich zu machen. Dies gilt auch für den Fall, dass EVVA die ursprüngliche Open Source Software verändert hat. Festgehalten wird ausdrücklich, dass sämtliche Bestimmungen dieser EVVA-ALB, die von den Bestimmungen einbezogener Open Source Lizenzen abweichen, nur gegenüber EVVA als Lizenzgeber gelten und keinesfalls die jeweiligen Lizenzgeber der ursprünglichen Open Source Programme binden.

1.3.3. Android App

Name	Link	Lizenz/ Link zum Source Code
Android	http://developer.android.com/	Apache License v2.0
Protocol Buffers	https://developers.google.com/protocol-buffers/	Apache License v2.0
Google Cloud Messaging	http://developer.android.com/google/gcm/index.html	Apache License v2.0
ORMLite	http://ormlite.com/	Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 License
CircleIndicator	https://github.com/ongakuer/CircleIndicator	Apache License v2.0
SQLite	http://www.sqlite.org/	Public Domain
Date4J	http://www.date4j.net/	BSD License

1.3.4. iOS App

Name	Link	Lizenz/ Link zum Source Code
CocoaAsyncSocket	https://github.com/robbiehanson/CocoaAsyncSocket	Public Domain
Down	https://github.com/iwasrobbed/Down	MIT
KeychainSwift	https://github.com/marketplacer/keychain-swift	MIT
ProtocolBuffers-Swift	https://github.com/alexeyxo/protobuf-swift	Apache License, Version 2.0
PureLayout	https://github.com/PureLayout/PureLayout	MIT
ReachabilitySwift	https://github.com/ashleymills/Reachability.swift	MIT
SkyFloatingLabelTextField	https://github.com/Skyscanner/SkyFloatingLabelTextField	Apache 2.0
SlideMenuControllerSwift	https://github.com/dekatotoro/SlideMenuControllerSwift	MIT
SwiftDate	https://github.com/malcommac/SwiftDate	MIT
LocationRequestManager	https://github.com/juancruzmdq/LocationRequestManager	MIT
LBHamburgerButton	https://github.com/WiFiChua/HamburgerButton	MIT

2. Xesar

2.1. Beschreibung der Leistung

2.1.1. Zwischen EVVA als LIZENZGEBER und dem Kunden des Produktes Xesar als LIZENZNEHMER kommt ein Vertrag grundsätzlich nur hinsichtlich dieser Lizenzvereinbarung zustande. Eine Verarbeitung personenbezogener Daten (in der Version vor Xesar 3.0) durch EVVA als Auftragsverarbeiter findet nur im Einzelfall im Zuge der Behebung technischer Störungen, allenfalls im Zusammenhang mit Software-Updates, statt und nur insoweit, als die Störungsbehebung Arbeiten an einer Datenbank erforderlich macht, die personenbezogene Daten enthält.

2.1.2. Das Produkt Xesar bietet ab der Version 2.2. SCHNITTSTELLEN an, die eine Verwendung des PROGRAMMS mit Fremdprodukten ermöglichen. Im Rahmen der spezifizierten SCHNITTSTELLEN ist daher abweichend von Punkt II.10. dieser Lizenzvereinbarung eine Verwendung des PROGRAMMS mit Fremdprodukten zulässig. In diesem Fall hat der LIZENZNEHMER die Pflicht, gemeinsam mit dem Anbieter eines angebotenen Fremdprodukts alle Vorkehrungen zu treffen, um die die Vorschriften zu Datenschutz und Datensicherheit zu erfüllen. Ausdrücklich klargestellt wird, dass allfällige Drittanbieter nur mit dem LIZENZNEHMER in einem Vertragsverhältnis stehen und insbesondere keine Sub-Auftragnehmer von EVVA darstellen.

2.2. Sprachhinweise

2.2.1. Die Xesar-Software 2.2 inklusive App steht in folgenden Sprachen zu Verfügung: CZ, DE, EN, ES, FR, IT, NL, PL, PT, SK. Die Xesar-Software 3.0 zusätzlich in SE.

2.2.2. Die jeweils produktspezifischen Systemhandbücher stehen in folgenden Sprachen zur Verfügung: CZ, DE, EN, FR, IT, NL, PL, SK. Die Xesar-Software 3.0 zusätzlich in SE.

2.3. Verwendung von Open Source Bibliotheken – Quellcodehinterlegung

2.3.1. Die Software zum System Xesar enthält diverse Bibliotheken und Routinen („Plug-in’s“), die als Open Source Software von der Xesar Software extern angesprochen. Es folgt eine Liste der „Runtime Externals“ und ein Link zum original Quellcode der verwendeten Open Source Anwendung, soweit die jeweilige Open Source Lizenz dies verlangt (insbesondere LGPLv2.1). Die Wiedergabe der zugehörigen Originallizenzen einschließlich der Angaben zur Urheberschaft finden sich im Anhang zu dieser Lizenzvereinbarung (siehe Anhang./1).

2.3.2. Für den Fall, dass der Quellcode des original open Source Programmes über den angegebenen Link, aus welchen Gründen auch immer, nicht erreichbar sein sollte, hinterlegt EVVA den Quellcode der jeweiligen Programmteile für mindestens 3 Jahre ab Installation dieser Software und sichert zu, diese auf Anfrage jedermann zugänglich zu machen. Dies gilt auch für den Fall, dass EVVA die ursprüngliche Open Source Software verändert hat. Festgehalten wird ausdrücklich, dass sämtliche Bestimmungen dieser EVVA Lizenzbedingungen, die von den Bestimmungen einbezogener Open Source Lizenzen abweichen, nur gegenüber EVVA als Lizenzgeber gelten und keinesfalls die jeweiligen Lizenzgeber der ursprünglichen Open Source Programme binden.

2.3.3. Von Xesar 2.2 verwendet:

Name	Link	Lizenz
Android	http://developer.android.com	Apache Licence v2.0
Android-apk-parser	https://github.com/joakime/android-apk-parser	Apache License v2.0
ANTLR	https://github.com/antlr/antlr4 & http://antlr.org	BSD Style License
ANTLR ST4	http://antlr.org/	The BSD License
Aop Alliance	http://aopalliance.sourceforge.net/	source code provided by AOP Alliance is Public Domain.
Apache Commons	http://commons.apache.org/	Apache License v2.0
Apache HttpComponents	http://hc.apache.org/	Apache License v2.0
Apache Jakarta Tomcat	http://tomcat.apache.org	Apache License v2.0
ASM	http://asm.ow2.org/	http://asm.ow2.org/license.html
BeanShell	http://beanshell.org/	Sun Public License v1.0 or LGPL
Boost	http://boost.org	Boost Software License V1.0
Bouncy Castle	http://www.bouncycastle.org/java.html	MIT License
Cglib	http://cglib.sourceforge.net/	Apache License v2.0
date4J	http://www.date4J.net/	BSD License
DOM4J	http://dom4j.sourceforge.net	BSD Style License
FreeMarker	http://freemarker.org/	BSD Style License
Google Cloud Messaging	http://developer.android.com/google/gcm/index.html	Apache License v2.0
Google Guice	http://code.google.com/p/google-guice	Apache License v2.0
Guava	http://code.google.com/p/guava-libraries/	Apache License v2.0
H2 Database Engine	http://www.h2database.com	modified version of the MPL 1.1 (Mozilla Public License) or under the (unmodified) EPL 1.0 (Eclipse Public License)
Hibernate	http://www.hibernate.org	LGPL v2.1
Jackson	https://github.com/FasterXML/jackson	Apache License v2.0 or LGPL v2.1
Java Platform, Enterprise Edition	http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/	Oracle Binary Code License Agreement for Java EE Technologies
Java SE Runtime Environment	http://www.java.com	Oracle Binary Code License Agreement for Java SE and JavaFX Technologies
Javassist	https://github.com/jboss-javassist/javassist	MPL 1.1 oder LGPL v2.1
Java Cryptography Extension (JCE) Unlimited Strength Jurisdiction Policy Files 6	http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jce-6-download-429243.html	Use of the Commercial Features for any commercial or production purpose requires a separate license from Oracle. “Commercial Features” means those features identified Table 1-1 (Commercial Features In Java SE Product Editions) of the Java SE documentation accessible at http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/index.html
javax.validation	http://beanvalidation.org/	Apache License 2.0 (für die API)

javax.inject	http://code.google.com/p/atinject/	Apache License v2.0
JAX-WS-commons	http://jax-ws-commons.java.net/	CDDL v1.1 oder GPL v2 (siehe Metro)
JMPT	http://code.google.com/p/jmpt/	LGPL V3; Quellcode verändert und hinterlegt
Joda-time	http://joda-time.sourceforge.net/	Apache License v2.0
Json.org	http://www.json.org	The JSON License
JTidy	http://jtidy.sourceforge.net	http://sourceforge.net/p/jtidy/code/1261/tree/trunk/jtidy/LICENSE.txt
JTA	http://www.oracle.com/technetwork/java/javaee/jta/index.html	http://download.oracle.com/otndocs/jcp/jta-1.1-classes-oth-JSpec/jta-1.1-classes-oth-JSpec-license.html Apache License v2.0
Liquibase	http://www.liquibase.org/	
Liquibase-slf4j	https://github.com/mattbertolini/liquibase-slf4j	MIT License
Logback	http://logback.qos.ch	EPL/LGPL dual-license
Metro	http://jax-ws.java.net	CDDL v1.1 oder GPL v2
Microsoft Distributables "vcredist_x64.exe"	http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=30679	License Extensions for Visual Studio 2012 and Visual Studio 2012 SDKcrossoft
Netty	http://netty.io/	Apache License v2.0
NSIS	http://nsis.sourceforge.net/	Applicable licenses, zlib/libpng, CPL v1.0
ORMLite	http://ormlite.com	
Protocol Buffers	https://developers.google.com/protocol-buffers/	Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 License Apache License v2.0
slf4j	http://slf4j.org/	MIT License
sli4j	http://99soft.github.io/sli4j/	Apache License v2.0
SnakeYAML	https://code.google.com/p/snakeyaml/	Apache License v2.0
Spongy Castle	https://github.com/rtyley/spongycastle	MIT X11 License
SQLite	http://www.sqlite.org/	Public Domain
Vaadin	http://vaadin.com/home	Apache License v2.0
Vaadin Refresher	http://vaadin.com/directory/-/directory/addon/refresher	Apache License v2.0
xml-commons	http://xerces.apache.org/xml-commons/	Apache License v2.0
XULRunner	https://developer.mozilla.org/en/docs/XULRunner	MPL 2.0

2.3.4. Von Xesar 3.0 verwendet:

Name	Link	Lizenz
ajv	https://github.com/epoberezkin/ajv	MIT
amdefine	https://github.com/jrburke/amdefine	MIT
Android AppCompat Library v7	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Arch-Common	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Arch-Runtime	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android DB	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android DB-Impl	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Design Support Library	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Lifecycle Runtime	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Lifecycle-Common	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Multi-Dex Library	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Room-Common	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Room-Runtime	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
AndroidSupport AnimatedVectorDrawable	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support Library Annotations	http://source.android.com	Apache Software License 2.0

Android Support Library compat	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support Library core UI	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support Library core utils	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support Library fragment	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support Library media compat	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support Library v4	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support RecyclerView v7	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Support VectorDrawable	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Android Transition Support Library	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
animal-sniffer-annotations	https://github.com/mojohaus/animal-sniffer/animal-sniffer-annotations	Apache Software License 2.0
annotations	https://github.com/stephenc/findbugs-annotations	LGPL
ansi-regex	https://github.com/chalk/ansi-regex	MIT
ansi-styles	https://github.com/chalk/ansi-styles	MIT
ANTLR StringTemplate 4.0.2	http://fisheye2.cenqua.com/browse/string-template	BSD
antlr-runtime	https://github.com/antlr/antlr4	BSD Style License
aopalliance	http://aopalliance.sourceforge.net	Public Domain
apk-parser	https://github.com/xiaxiaocao/apk-parser	BSD 2-Clause License
args	https://github.com/leo/args	MIT
args4j	https://github.com/kohsuke/args4j	MIT
asap	https://github.com/kriskowal/asap	MIT
asm	http://asm.ow2.org/	http://asm.ow2.org/license.html
asn1	https://github.com/mcavage/node-asn1	MIT
assert-plus	https://github.com/mcavage/node-assert-plus	MIT
ast-types	https://github.com/benjamn/ast-types	MIT
asynckit	https://github.com/alexindigo/asynckit	MIT
attr-accept	https://github.com/okonet/attr-accept	MIT
aws4	https://github.com/mhart/aws4	MIT
aws-sign	https://github.com/mikeal/aws-sign	Apache Software License 2.0
axios	https://github.com/axios/axios	MIT
axon-core	http://www.axonframework.org/	Apache Software License 2.0
axon-spring	http://www.axonframework.org/ https://github.com/AxonFramework/AxonFramework/tree/master/spring-boot-autoconfigure	Apache Software License 2.0
axon-spring-boot-autoconfiguration	https://github.com/binkley/axon-spring-boot-starter	Apache Software License 2.0
axon-spring-boot-starter	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-code-frame	Public Domain
babel-code-frame	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-messages	MIT
babel-messages	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-polyfill	MIT
babel-polyfill	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-runtime	MIT
babel-runtime	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-template	MIT
babel-template	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-traverse	MIT
babel-traverse	https://github.com/babel/babel/tree/master/packages/babel-types	MIT
babel-types		MIT

babylon	https://github.com/babel/babylon	MIT
bcpkix-jdk15on	http://www.bouncycastle.org/java.html	Bouncy Castle Licence
bcprov-ext-jdk15on	http://www.bouncycastle.org/java.html	Bouncy Castle Licence
bcprov-jdk15on	http://www.bouncycastle.org/java.html	Bouncy Castle Licence
bcrypt-pbkdf	https://www.npmjs.com/package/bcrypt-pbkdf	BSD-3-Clause
big.js	https://github.com/MikeMcl/big.js	MIT
boom	https://github.com/hapijs/boom	BSD-3-Clause
bootstrap	https://github.com/twbs/bootstrap	MIT
Butterknife	https://github.com/JakeWharton/butterknife	Apache Software License 2.0
Butterknife Annotations	https://github.com/JakeWharton/butterknife	Apache Software License 2.0
c3p0	https://github.com/swaldman/c3p0	LGPL
cache-api	https://github.com/jsr107/jsr107spec	Apache Software License 2.0
caffeine	https://github.com/ben-manes/caffeine	Apache Software License 2.0
camelcase	https://github.com/sindresorhus/camelcase	MIT
camel-case	https://github.com/blakeembrey/camel-case	MIT
caseless	https://github.com/mikeal/caseless	Apache Software License 2.0
cglib	http://sourceforge.net/projects/cglib/	Apache Software License 2.0
chalk	https://github.com/chalk/chalk	MIT
checker-compat-qual	http://checkerframework.org/	MIT
checker-qual	https://checkerframework.org/	MIT
classmate	http://github.com/cowtowncoder/java-classmate	Apache Software License 2.0
classnames	https://github.com/JedWatson/classnames	MIT
classset	https://github.com/awnist/classSet	MIT
clean-css	https://github.com/jakubpawlowicz/clean-css	MIT
co	https://github.com/tj/co	MIT
color	https://github.com/qix-/color	MIT
color-convert	https://github.com/qix-/color-convert	MIT
color-name	https://github.com/dfcreative/color-name	MIT
color-string	https://github.com/qix-/color-string	MIT
Com.android.support.constraint	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
Com.android.support.constraint.solver	http://source.android.com	Apache Software License 2.0
combined-stream	https://github.com/felixge/node-combined-stream	MIT
commander	https://github.com/tj/commander.js https://git-wip-us.apache.org/repos/asf?p=commons-cli.git	MIT
commons-cli	https://git-wip-us.apache.org/repos/asf?p=commons-cli.git	Apache Software License 2.0
commons-codec	http://commons.apache.org/proper/commons-codec	Apache Software License 2.0
commons-collections4	http://commons.apache.org/proper/commons-collections/	Apache Software License 2.0
commons-compress	http://commons.apache.org/proper/commons-compress/	Apache Software License 2.0
commons-csv	http://commons.apache.org/proper/commons-csv/	Apache Software License 2.0
commons-io	http://commons.apache.org/proper/commons-io	Apache Software License 2.0
commons-lang3	http://commons.apache.org/proper/commons-lang/	Apache Software License 2.0
commons-logging	http://commons.apache.org/proper/commons-logging	Apache Software License 2.0

compiler	https://github.com/spullara/mustache.java	Apache Software License 2.0
concurrentlinkedhashmap-lru	http://code.google.com/p/concurrentlinkedhashmap	Apache Software License 2.0
consul-template	https://github.com/hashicorp/consul-template/blob/master/LICENSE	Mozilla Public License 2.0
control.async	https://github.com/folktale/control.async	MIT
control.async	https://github.com/folktale/control.async	MIT
controlsfx	https://bitbucket.org/controlsfx/controlsfx/	BSD-3
core.lambda	https://github.com/folktale/core.lambda	MIT
core-js	https://github.com/zloirock/core-js	MIT
create-react-class	https://github.com/facebook/react	BSD-3-Clause
cryptiles	https://github.com/hapijs/cryptiles	BSD-3-Clause
daggy	https://github.com/fantasyland/daggy	MIT
dashdash	https://github.com/trentm/node-dashdash	MIT
data.either	https://github.com/folktale/data.either	MIT
data.maybe	https://github.com/folktale/data.maybe	MIT
data.task	https://github.com/folktale/data.task	MIT
debug	https://github.com/visionmedia/debug	MIT
delayed-stream	https://github.com/felixge/node-delayed-stream	MIT
docker-alpine	https://github.com/gliderlabs/docker-alpine/blob/master/LICENSE	BSD 2-Clause "Simplified" License
dom-helpers	https://github.com/jquense/dom-helpers	MIT
dom-walk	https://github.com/Raynos/dom-walk	MIT
ecc-jsbn	https://github.com/quartzjer/ecc-jsbn	MIT
ehcache	http://ehcache.org	Apache Software License 2.0
elasticsearch	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
emojis-lis	https://github.com/kikobeats/emojis-list	MIT
encoding	https://github.com/andris9/encoding	MIT
error_prone_annotations	https://github.com/google/errorprone/error_prone_annotations	Apache Software License 2.0
error-stack-parser	https://github.com/stacktracejs/error-stack-parser	MIT
es6-templates	https://github.com/esnext/es6-templates	Apache Software License 2.0
escape-string-regexp	https://github.com/sindresorhus/escape-string-regexp	MIT
esprima	https://github.com/jquery/esprima	BSD-2-Clause
esutils	https://github.com/estools/esutils	BSD
evva-lingohub	git@git.openforce.com:evva/lingohub	Unlicensed
extend	https://github.com/justmoon/node-extend	MIT
extsprintf	https://github.com/davepacheco/node-extsprintf	MIT
failureaccess	https://github.com/google/guava/tree/master/futures/failureaccess	Apache Software License 2.0
fast-deep-equal	https://github.com/epoberezkin/fast-deep-equal	MIT
fast-json-stable-stringify	https://github.com/epoberezkin/fast-json-stable-stringify	MIT
fast-levenshtein	https://github.com/hiddentao/fast-levenshtein	MIT
fastparse	https://github.com/webpack/fastparse	MIT
fbjs	https://github.com/facebook/fbjs	BSD-3-Clause
file-saver	https://github.com/eligrey/FileSaver.js	MIT
flag-icon-css	https://github.com/lipis/flag-icon-css	MIT

flaw	https://github.com/killdream/flaw	MIT
flyway-core	https://mvnrepository.com/artifact/org.flywaydb/flyway-core/3.0	Apache Software License 2.0
follow-redirects	https://github.com/olalonde/follow-redirects	MIT
forever-agent	https://github.com/mikeal/forever-agent	Apache Software License 2.0
form-data	https://github.com/form-data/form-data	MIT
getpass	https://github.com/arekinath/node-getpass	MIT
global	https://github.com/Raynos/global	MIT
globals	https://github.com/sindresorhus/globals	MIT
guava	http://code.google.com/p/guava-libraries/	Apache Software License 2.0
guice	https://github.com/google/guice	Apache Software License 2.0
guice-assistedinject	https://github.com/google/guice	Apache Software License 2.0
guice-multibindings	https://github.com/google/guice	Apache Software License 2.0
h2database	https://github.com/h2database/h2database	MPL 2.0 or EPL 1.0
hamcrest-core	https://github.com/hamcrest/JavaHamcrest	BSD
hamcrest-library	https://github.com/hamcrest/JavaHamcrest	BSD
har-schema	https://github.com/ahmadnassri/har-schema	ISC
har-validator	https://github.com/ahmadnassri/har-validator	ISC
has-ansi	https://github.com/sindresorhus/has-ansi	MIT
has-flag	https://github.com/sindresorhus/has-flag	MIT
hawk	https://github.com/hueniverse/hawk	BSD-3-Clause
HdrHistogram	http://hdrhistogram.github.io/HdrHistogram/	Public Domain, Creative Commons CC0
he	https://github.com/mathiasbynens/he	MIT
hibernate-validator	http://www.hibernate.org	Apache Software License 2.0
HikariCP	https://github.com/brettwooldridge	Apache Software License 2.0
HikariCP-java6	https://github.com/brettwooldridge	Apache Software License 2.0
history	https://github.com/mjackson/history	MIT
hoek	https://github.com/hapijs/hoek	BSD-3-Clause
hoist-non-react-statics	https://github.com/mridgway/hoist-non-react-statics	BSD 3-Clause
hppc	https://github.com/carrotsearch/hppc	Apache Software License 2.0
html-loader	https://github.com/webpack/html-loader	MIT
html-minifier	https://github.com/kangax/html-minifier	MIT
httpasyncclient	http://hc.apache.org/httpcomponents-asyncclient	Apache Software License 2.0
httpClient	http://hc.apache.org/httpcomponents-client	Apache Software License 2.0
httpcore	http://hc.apache.org/httpcomponents-core-ga	Apache Software License 2.0
httpcore-nio	http://hc.apache.org/httpcomponents-core-ga	Apache Software License 2.0
http-signature	https://github.com/joyent/node-http-signature	MIT
ical4j	https://github.com/ical4j/ical4j	https://github.com/ical4j/ical4j/blob/develop/LICENSE
iconv-lite	https://github.com/ashtuchkin/iconv-lite	MIT
intl-format-cache	https://github.com/yahoo/intl-format-cache	BSD-3-Clause
intl-messageformat	https://github.com/yahoo/intl-messageformat	BSD-3-Clause
intl-messageformat-parser	https://github.com/yahoo/intl-messageformat-parser	BSD-3-Clause

intl-relativeformat	https://github.com/yahoo/intl-relativeformat	BSD-3-Clause
invariant	https://github.com/zertosh/invariant	BSD-3-Clause
is-arrayish	https://github.com/qix-/node-is-arrayish	MIT
is-buffer	https://github.com/feross/is-buffer	MIT
isomorphic-fetch	https://github.com/matthew-andrews/isomorphic-fetch	MIT
isstream	https://github.com/rvagg/isstream	MIT
is-stream	https://github.com/sindresorhus/is-stream	MIT
is-typedarray	https://github.com/hughsk/is-typedarray	MIT
j2objc-annotations	https://github.com/google/j2objc/	Apache Software License 2.0
jackson-annotations	http://github.com/FasterXML/jackson	Apache Software License 2.0
jackson-core	http://github.com/FasterXML/jackson	Apache Software License 2.0
jackson-databind	http://github.com/FasterXML/jackson	Apache Software License 2.0
jackson-dataformat-cbor	http://github.com/FasterXML/jackson-dataformats-binary	Apache Software License 2.0
jackson-dataformat-smile	http://github.com/FasterXML/jackson-dataformats-binary	Apache Software License 2.0
jackson-dataformat-yaml	http://github.com/FasterXML/jackson-dataformats-binary https://github.com/FasterXML/jackson-datatypes-collections	Apache Software License 2.0
jackson-datatype-guava	https://github.com/FasterXML/jackson-datatypes-collections	Apache Software License 2.0
jackson-datatype-jdk8	http://github.com/FasterXML/jackson	Apache Software License 2.0
jackson-datatype-jsr310	http://github.com/FasterXML/jackson https://github.com/FasterXML/jackson-modules-java8/jackson-module-parameter-names	Apache Software License 2.0
jackson-module-parameter-names	https://github.com/FasterXML/jackson-modules-java8/jackson-module-parameter-names	Apache Software License 2.0
java-sizeof	http://sizeof.sourceforge.net/	Apache Software License 2.0
javaslang	http://javaslang.io	Apache Software License 2.0
javaslang-match	http://javaslang.io	Apache Software License 2.0
javassist	http://www.javassist.org/	Apache Software License 2.0
javax.inject	http://code.google.com/p/atinject/ https://github.com/migesok/jaxb-java-time-adapters	Apache Software License 2.0
jaxb-java-time-adapters	https://github.com/migesok/jaxb-java-time-adapters	Apache Software License 2.0
jbCrypt	https://github.com/djmdjm/jBCrypt	ISC
jboss-logging	http://www.jboss.org	Apache Software License 2.0
jcip-annotations	http://jcip.net/	Apache Software License 2.0
jcl-over-slf4j	http://www.slf4j.org	Apache Software License 2.0
jjwt	https://java.jsonwebtoken.io/	Apache Software License 2.0
jna	https://github.com/java-native-access/jna	Apache Software License 2.0
joda-time	http://www.joda.org/joda-time/	Apache Software License 2.0
Joda-Time	https://github.com/JodaOrg/joda-time	Apache Software License 2.0
jodid25519	https://github.com/megananz/jodid25519	MIT
jooq	https://www.jooq.org/	Apache Software License 2.0
jooq-codegen	https://www.jooq.org/	Apache Software License 2.0
jooq-meta	https://www.jooq.org/	Apache Software License 2.0
jopt-simple	http://pholser.github.io/jopt-simple	MIT
jsbn	https://github.com/andyperlitch/jsbn	MIT
json5	https://github.com/aseemk/json5	MIT
jsonify	https://github.com/substack/jsonify	Public Domain
json-schema	https://github.com/kriszyp/json-schema	BSD
json-schema-traverse	https://github.com/epoberezkin/json-schema-traverse	MIT
json-stable-stringify	https://github.com/substack/json-stable-stringify	MIT
json-stringify-safe	https://github.com/isaacs/json-stringify-safe	ISC

jsprim	https://github.com/davepacheco/node-jsprim	MIT
JSR-250 Common Annotations for the Java™ Platform	http://source.android.com	CDDL Version 1.0
jsr305	http://findbugs.sourceforge.net/	BSD-2-Clause
js-tokens	https://github.com/lydell/js-tokens	MIT
jul-to-slf4j	http://www.slf4j.org	Apache Software License 2.0
keycode	https://github.com/timoxley/keycode	MIT
lang-mustache-client	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
libssl	http://www.libssl.org	OpenSSL License
liquibase-core	http://www.liquibase.org	Apache Software License 2.0
listenablefuture	https://github.com/google/guava/wiki/ListenableFutureExplained	Apache Software License 2.0
loader-utils	https://github.com/webpack/loader-utils	MIT
lodash	https://github.com/lodash/lodash	MIT
lodash.debounce	https://github.com/lodash/lodash	MIT
log4j-api	http://www.apache.org	Apache Software License 2.0
log4j-core	http://www.apache.org	Apache Software License 2.0
log4j-over-slf4j	http://www.slf4j.org	Apache Software License 2.0
logback-classic	http://www.qos.ch	EPL 1.0, LGPL 2.1
logback-core	http://www.qos.ch	EPL 1.0, LGPL 2.1
lombok	https://www.openhub.net/p/lombok	MIT
loose-envify	https://github.com/zertosh/loose-envify https://github.com/blakeembrey/lower-case	MIT
lower-case	https://github.com/blakeembrey/lower-case	MIT
lucene-analyzers-common	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-backward-codecs	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-core	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-grouping	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-highlighter	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-join	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-memory	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-misc	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-queries	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-queryparser	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-sandbox	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-spatial	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-spatial3d	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-spatial-extras	https://lucene.apache.org/	Apache Software License 2.0
lucene-suggest	https://lucene.apache.org/ https://github.com/swaldman/mchange-commons-java	Apache Software License 2.0
mchange-commons-java	https://github.com/swaldman/mchange-commons-java	LGPL
mime-db	https://github.com/jshttp/mime-db	MIT
mime-types	https://github.com/jshttp/mime-types	MIT
min-document	https://github.com/Raynos/min-document	MIT
moment	https://github.com/moment/moment	MIT
moment-parseformat	https://github.com/gr2m/moment-parseformat https://github.com/moment/moment-timezone	MIT
moment-timezone	https://github.com/moment/moment-timezone	MIT
mri	https://github.com/lukeed/mri	MIT
ms	https://github.com/zeit/ms	MIT
mybatis	https://github.com/mybatis/	Apache Software License 2.0
mybatis-guice	https://github.com/mybatis/guice	Apache Software License 2.0

mybatis-typehandlers-jsr310	https://github.com/mybatis/typehandlers-jsr310	Apache Software License 2.0
myro	https://github.com/steos/myro	BSD-3-Clause
ncname	https://github.com/sindresorhus/ncname	MIT
netty	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-buffer	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-codec	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-codec-http	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-common	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-handler	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-resolver	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
netty-transport	http://netty.io/	Apache Software License 2.0
no-case	https://github.com/blakeembrey/no-case	MIT
node-fetch	https://github.com/bitinn/node-fetch	MIT
oauth-sign	https://github.com/mikeal/oauth-sign	Apache Software License 2.0
object-assign	https://github.com/sindresorhus/object-assign	MIT
OpenJDK	http://openjdk.java.net/legal/gplv2+ce.html	GNU General Public License
OpenSSL	https://github.com/openssl/openssl/blob/master/LICENSE	OpenSSL License
org.eclipse.paho.client.mqttv3	https://www.eclipse.org/paho/clients/java/	Eclipse Public License 1.0
orika-core	https://orika-mapper.github.io/orika-docs/index.html	Apache Software License 2.0
param-case	https://github.com/blakeembrey/param-case	MIT
paranamer	https://github.com/paul-hammant/paranamer	BSD
pcollections	https://github.com/hrdcpr/pcollections	MIT
percolator-client	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
performance-now	https://github.com/braveg1rl/performance-now	MIT
pkginfo	https://github.com/indexzero/node-pkginfo	MIT
poi	http://poi.apache.org/	Apache Software License 2.0
popper.js	https://github.com/FezVrasta/popper.js	MIT
postgresql	https://github.com/pgjdbc/pgjdbc	BSD-2-Clause
private	https://github.com/benjamn/private	MIT
process	https://github.com/shtylman/node-process	MIT
promise	https://github.com/then/promise	MIT
prop-types	https://github.com/reactjs/prop-types	BSD-3-Clause
prop-types-extra	https://github.com/react-bootstrap/react-prop-types	MIT
punycode	https://github.com/bestiejs/punycode.js	MIT
qs	https://github.com/ljharb/qs	BSD-3-Clause
quartz	http://www.terracotta.org/	Apache Software License 2.0
quartz-jobs	http://www.terracotta.org/	Apache Software License 2.0
ramda	https://github.com/ramda/ramda	MIT
react	https://github.com/facebook/react	BSD-3-Clause
react-bootstrap	https://github.com/react-bootstrap/react-bootstrap	MIT
react-datepicker	https://github.com/Hacker0x01/react-datepicker	MIT
react-datetime	https://github.com/YouCanBookMe/react-datetime	MIT
react-deep-force-update	https://github.com/gaearon/react-deep-force-update	MIT
react-dom	https://github.com/facebook/react	BSD-3-Clause

react-dropzone	https://github.com/react-dropzone/react-dropzone	MIT
react-hot-loader	https://github.com/gaearon/react-hot-loader	MIT
react-input-autosize	https://github.com/JedWatson/react-input-autosize	MIT
react-intl	https://github.com/yahoo/react-intl	BSD-3-Clause
react-is	https://github.com/facebook/react	MIT
react-lifecycles-compat	https://github.com/reactjs/react-lifecycles-compat	MIT
react-onclickoutside	https://github.com/Pomax/react-onclickoutside	MIT
react-overlays	https://github.com/react-bootstrap/react-overlays	MIT
react-popover	https://github.com/souporserious/react-popover	MIT
react-prop-types	https://github.com/react-bootstrap/react-prop-types	MIT
react-proxy	https://github.com/gaearon/react-proxy	MIT
react-select	https://github.com/JedWatson/react-select	MIT
react-transition-group	https://github.com/reactjs/react-transition-group	MIT
recast	https://github.com/benjamn/recast	MIT
redbox-react	https://github.com/commissure/redbox-react	MIT
reflections	http://github.com/ronmamo/reflections https://github.com/facebook/regenerator/tree/master/packages/regenerator-runtime	WTFPL, The New BSD License
regenerator-runtime	https://github.com/facebook/regenerator/tree/master/packages/regenerator-runtime	MIT
reindex-client	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
relateurl	https://github.com/stevenvachon/relateurl	MIT
request	https://github.com/request/request	Apache Software License 2.0
resolve-pathname	https://github.com/mjackson/resolve-pathname	MIT
rest	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
s6-overlay	https://github.com/just-containers/s6-overlay/blob/master/LICENSE.md	Internet Systems Consortium license
safe-buffer	https://github.com/feross/safe-buffer	MIT
sanctuary-type-classes	https://github.com/sanctuary-js/sanctuary-type-classes	MIT
sanctuary-type-identifiers	https://github.com/sanctuary-js/sanctuary-type-identifiers	MIT
scheduler	https://github.com/facebook/react	MIT
sc-light-jdk15on	http://rtyley.github.io/spongycastle/	Spongy Castle Licence
scprov-jdk15on	http://rtyley.github.io/spongycastle/	Spongy Castle Licence
securesm	https://github.com/elastic/securesm	Apache Software License 2.0
semver	https://github.com/npm/node-semver	ISC
setimmediate	https://github.com/yuzujs/setImmediate	MIT
shallowequal	https://github.com/dashed/shallowequal	MIT
simple-swizzle	https://github.com/qix-/node-simple-swizzle	MIT
simple-xml	https://mvnrepository.com/artifact/org.simpleframework/simple-xml	Apache Software License 2.0
slf4j-api	http://www.slf4j.org	Apache Software License 2.0
sli4j-core	http://99soft.github.com/sli4j/sli4j-core	Apache Software License 2.0
sli4j-slf4j	http://99soft.github.com/sli4j/sli4j-slf4j	Apache Software License 2.0
snakeyaml	http://www.snakeyaml.org	Apache Software License 2.0
sntp	https://github.com/hueniverse/sntp	BSD-3-Clause
source-map	https://github.com/mozilla/source-map	BSD-3-Clause

sourcemapped-stacktrace	https://github.com/novocaine/sourcemapped-stacktrace	BSD-3-Clause
Spongy Castle	scm:git@github.com:rtyley/spongycastle	Bouncy Castle License
spring-aop	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-beans	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-boot	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-autoconfigure	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-starter	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-starter-jdbc	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-starter-logging	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-starter-tomcat	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-starter-web	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-boot-starter-websocket	http://projects.spring.io/spring-boot/	Apache Software License 2.0
spring-context	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-context-support	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-core	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-expression	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-integration-core	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-integration-mqtt	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-jcl	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-jdbc	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-messaging	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-retry	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-tx	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-vault-core	http://projects.spring.io/spring-vault/	Apache Software License 2.0
spring-vault-dependencies	http://projects.spring.io/spring-vault/	Apache Software License 2.0
spring-web	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-webmvc	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
spring-websocket	https://github.com/spring-projects/spring-framework	Apache Software License 2.0
sshpk	https://github.com/arekinath/node-sshpk	MIT
stackframe	https://github.com/stacktracejs/stackframe	MIT
stax	https://sourceforge.net/projects/stax/files/	Apache Software License 2.0
stax-api	https://sourceforge.net/projects/stax/files/	Apache Software License 2.0
stickyfill	https://github.com/wilddeer/stickyfill	MIT
stomp-websocket	http://webjars.org	Apache Software License 2.0
string-similarity	https://github.com/aceakash/string-similarity	ISC
stringstream	https://github.com/mhart/StringStream	MIT
stringtemplate	http://www.stringtemplate.org	BSD
strip-ansi	https://github.com/chalk/strip-ansi	MIT
stunnel	https://www.stunnel.org/sdf_copying.html	GNU General Public License
supports-color	https://github.com/chalk/supports-color	MIT
svgxuse	https://github.com/Keyamoon/svgxuse	MIT
t-digest	https://github.com/tdunning/t-digest	Apache Software License 2.0

threetenbp	https://www.threeten.org/threetenbp	BSD-3-Clause
through	https://github.com/dominictarr/through	MIT
to-fast-properties	https://github.com/sindresorhus/to-fast-properties	MIT
tomcat-annotations-ap	https://tomcat.apache.org/	Apache Software License 2.0
tomcat-embed-core	http://tomcat.apache.org	Apache Software License 2.0
tomcat-embed-el	http://tomcat.apache.org	Apache Software License 2.0
tomcat-embed-websocket	http://tomcat.apache.org	Apache Software License 2.0
tomcat-jdbc	http://tomcat.apache.org	Apache Software License 2.0
tomcat-juli	http://tomcat.apache.org	Apache Software License 2.0
tough-cookie	https://github.com/salesforce/tough-cookie	BSD-3-Clause
transport	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
transport-netty3-client	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
transport-netty4-client	https://github.com/elastic/elasticsearch	Apache Software License 2.0
tunnel-agent	https://github.com/mikeal/tunnel-agent	Apache Software License 2.0
tweetnacl	https://github.com/dchest/tweetnacl-js	Public Domain
ua-parser-js	https://github.com/faisalman/ua-parser-js https://github.com/mishoo/UglifyJS2upper-case	MIT
uglify-js	https://github.com/mishoo/UglifyJS2upper-case	BSD-2-Clause
uncontrollable	https://github.com/jquense/uncontrollable https://github.com/blakeembrey/upper-case	MIT
upper-case	https://github.com/blakeembrey/upper-case	MIT
uuid	https://github.com/kelektiv/node-uuid	MIT
validation-api	http://beanvalidation.org	Apache Software License 2.0
value-equal	https://github.com/mjackson/value-equal	MIT
vault-java-driver	https://github.com/BetterCloud/vault-java-driver	MIT
verror	https://github.com/davepacheco/node-verror	MIT
warning	https://github.com/BerkeleyTrue/warning	BSD-3-Clause
webjars-locator	http://webjars.org	MIT
webjars-locator-core	http://webjars.org	MIT
whatwg-fetch	https://github.com/github/fetch https://github.com/sindresorhus/xml-char-classes	MIT
xml-char-classes	https://github.com/sindresorhus/xml-char-classes	MIT
xmllpull	http://www.xmllpull.org	Public Domain
xmlunit-core	https://github.com/xmlunit/xmlunit/tree/master/xmlunit-core	Apache Software License 2.0
xpp3	http://www.extreme.indiana.edu/xgws/xs-oap/xpp/mxp1/ http://www.extreme.indiana.edu/xgws/xs-oap/xpp/mxp1/	Public Domain
xpp3_min	http://www.extreme.indiana.edu/xgws/xs-oap/xpp/mxp1/	Public Domain
xstream	http://x-stream.github.io	BSD
xtend	https://github.com/Raynos/xtend https://github.com/EsotericSoftware/yamlbeans	MIT
yamlbeans	https://github.com/EsotericSoftware/yamlbeans https://github.com/zeroturnaround/zt-exec	New BSD License
zt-exec	https://github.com/zeroturnaround/zt-exec	Apache Software License 2.0
zxcvbn	https://github.com/dropbox/zxcvbn	MIT

3. AccessDesigner

3.1. Beschreibung der Leistung

Zwischen EVVA als LIZENZGEBER und dem LIZENZNEHMER kommt ein Vertrag nur hinsichtlich dieser Lizenzvereinbarung zustande. Die AccessDesigner Software dient zur eigenständigen Planung und Projektierung von Schließanlagen durch den LIZENZNEHMER.

3.2. Sprachhinweise

3.2.1. Die AccessDesigner-Software steht in folgenden Sprachen zu Verfügung: CZ, DE, EN, FR, IT, NL, PL, SK

3.2.2. Die jeweils produktspezifischen Systemhandbücher stehen in folgenden Sprachen zur Verfügung: CZ, DE, EN, FR, IT, NL, PL, SK

3.3. Datenabruf zu bestehenden EVVA-Schließanlagen

3.3.1. Beim Datenabruf stellt der LIZENZGEBER dem LIZENZNEHMER einen bis zum Zeitpunkt des Datenabrufs von EVVA gespeicherten Bestand der Schließanlagendaten, zur Verfügung, für welche der LIZENZNEHMER einen Berechtigungsnachweis erbringen muss. Der LIZENZGEBER haftet nicht für die Aktualität und Richtigkeit der zur Verfügung gestellten Daten. Ein Anspruch des LIZENZNEHMERS auf die Verwendung dieser Funktion besteht nicht.

3.3.2. Um die Funktion des Datenabrufs benützen zu können, müssen die erforderlichen Berechtigungsnachweise, gemäß den aktuellen Regelungen des LIZENZGEBERS vorliegen. Ein widerrechtlicher Datenabruf führt zum Verlust der Lizenz und kann weitere rechtliche Schritte gemäß Punkt IV. der Lizenzbedingungen nach sich ziehen. Der LIZENZNEHMER hat den LIZENZGEBER hinsichtlich Forderungen Dritter schad- und klaglos zu halten.

3.3.3. Wählt der LIZENZNEHMER beim Datenabruf die Option „manuelle Aufbereitung“, können für die damit verbundenen zusätzlichen Dienstleistungen des LIZENZGEBERS Kosten entstehen, die dem LIZENZNEHMER gesondert in Rechnung gestellt werden.

3.3.4. Zum Zweck der Qualitätsverbesserung können verschiedene Tätigkeiten der Anwender (der Software) beim Bedienen des Programms mitprotokolliert werden.

3.4. Bestellungen

3.4.1. Der LIZENZGEBER haftet nicht für die inhaltliche Richtigkeit und Vollständigkeit der Bestellungen des LIZENZNEHMERS.

3.4.2. Die Annahme einer Bestellung auf Vertragsabschluss erfolgt erst nach Durchführung einer Machbarkeitsanalyse durch den LIZENZGEBER mittels Absendung einer Auftragsbestätigung per E-Mail an den LIZENZNEHMER. Sofern die Machbarkeitsanalyse negativ ausfällt, werden die Ergebnisse dieser Analyse dem LIZENZNEHMER mitgeteilt, und dieser hat seine entsprechend geänderte Bestellung erneut an den LIZENZGEBER zu übermitteln.

3.5. Verwendung von Open Source Bibliotheken – Quellcodehinterlegung

3.5.1. Die Software zum AccessDesigner enthält diverse Bibliotheken und Routinen („Plug-in's“), die als Open Source Software von der AccessDesigner Software extern angesprochen werden. Es folgt eine Liste der „Runtime External's“ und ein Link zum original Quellcode der verwendeten Open Source Anwendung, soweit die jeweilige Open Source Lizenz dies verlangt. Die Wiedergabe der zugehörigen Originallizenzen einschließlich der Angaben zur Urheberschaft finden sich im Anhang zu dieser Lizenzvereinbarung (siehe Anhang ./1).

3.5.2. Für den Fall, dass der Quellcode des original Open Source Programmes über den angegebenen Link, aus welchen Gründen auch immer, nicht erreichbar sein sollte, hinterlegt EVVA den Quellcode der jeweiligen Programmteile für mindestens 3 Jahre ab Installation dieser Software und sichert zu, diese auf Anfrage jedermann zugänglich zu machen. Dies gilt auch für den Fall, dass EVVA die ursprüngliche Open Source Software verändert hat. Festgehalten wird ausdrücklich, dass sämtliche Bestimmungen dieser EVVA-ALB, die von den Bestimmungen einbezogener Open Source Lizenzen abweichen, nur gegenüber EVVA als LIZENZGEBER gelten und keinesfalls die jeweiligen Lizenzgeber der ursprünglichen Open Source Programme binden.

Name	Link	Lizenz zum Source Code
Xpand	http://opensource.org/licenses/MS-PL	Microsoft Public License (Ms-PL)
ProtoBuf	http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0	Apache 2
Fastflect	https://fasterflect.codeplex.com/license	Apache 2
Newtonsoft JSON	https://www.newtonsoft.com/json	MIT

ANHANG ./1: Open Source Software Lizenzen in den EVVA Software Produkten